



Enseignement de Spécialité Mathématiques – Première Générale

Stage de la Toussaint

Kevin Cauvin



Copyright © 2025 Kevin Cauvin

Cette œuvre est mise à disposition sous licence Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Pas de Modification 4.0 International. Pour voir une copie de cette licence, visitez <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0> ou écrivez à Creative Commons, PO Box 1866, Mountain View, CA 94042, USA.

Septième impression, Octobre 2025

Table des matières

1	Fonctions polynômes du second degré	5
1.1	Qu'est-ce qu'une fonction polynôme du second degré ?	5
1.2	À quoi sert la forme canonique ?	6
1.2.1	Comment trouver une forme canonique ?	6
1.2.2	Quelles sont les variations d'une fonction polynôme du second degré ?	7
1.3	À quoi sert la forme factorisée ?	8
1.3.1	Comment résoudre une équation du second degré ?	8
1.3.2	Comment résoudre une inéquation du second degré ?	9
1.4	Comment passer d'une forme à une autre ?	10
1.5	Mise en application : des exercices-types bilans	11
2	Nombres dérivés	15
2.1	Comment trouver le coefficient directeur d'une droite ?	15
2.2	Comment calculer une limite ?	16
2.3	Comment calculer un nombre dérivé ?	17
2.4	Qu'est-ce qu'une tangente à la courbe d'une fonction en un point ?	18
2.5	Mise en application : des exercices-types bilans	19
3	Suites numériques	23
3.1	Qu'est-ce qu'une suite numérique ?	23
3.2	Comment étudier le sens de variation d'une suite ?	24
3.3	Mise en application : des exercices-types bilans	25
4	Travail hors-progression	27
4.1	Pour travailler vos automatismes.	27
4.2	Pour vous entraîner sur des sujets zéros.	27

1. Fonctions polynômes du second degré

1.1 Qu'est-ce qu'une fonction polynôme du second degré ?

Définition 1.1 Une fonction polynôme du second degré, ou fonction trinôme, est une fonction f définie par une expression de la forme $f(x) = ax^2 + bx + c$, où a , b et c sont trois nombres réels, avec $a \neq 0$.

R Il sera capital de savoir correctement ces coefficients a , b et c car ils auront une importance capitale pour la suite...

■ **Exemple 1.1** Avez-vous compris pourquoi on impose que $a \neq 0$?

■ **Exemple 1.2** Pour chacune des fonctions du second degré suivantes, identifier les valeurs des coefficients a , b et c .

1. $f(x) = 5x^2 + 3x - 7$.
2. $g(x) = x^2 - x + \frac{1}{4}$.
3. $h(x) = -11 - 2x + 3x^2$.
4. $i(x) = (2 - 3x)(x - 2)$.
5. $j(x) = -9 - x^2$.

1.2 À quoi sert la forme canonique ?

1.2.1 Comment trouver une forme canonique ?

Proposition 1.1 Toute fonction polynôme du second degré peut s'écrire sous une forme, appelée *forme canonique*, du type :

$$f(x) = a(x - \alpha)^2 + \beta$$

où l'on peut calculer α et β grâce aux relations $\alpha = -\frac{b}{2a}$ et $\beta = f(\alpha)$.



Avec votre enseignant, vous avez certainement dû voir la démonstration permettant de comprendre comment on peut obtenir une forme canonique. Dans cette démonstration, on essaie d'obtenir, à partir de la forme développée, une expression ressemblant à une identité remarquable que l'on factorise par la suite. Il convient donc de savoir déterminer une forme canonique de deux manières différentes :

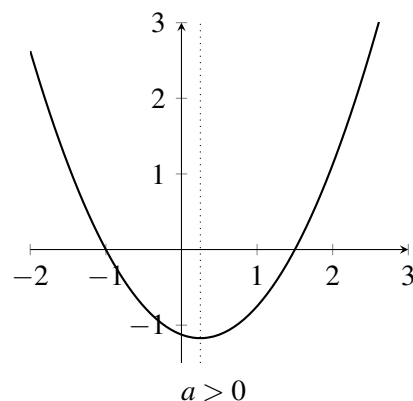
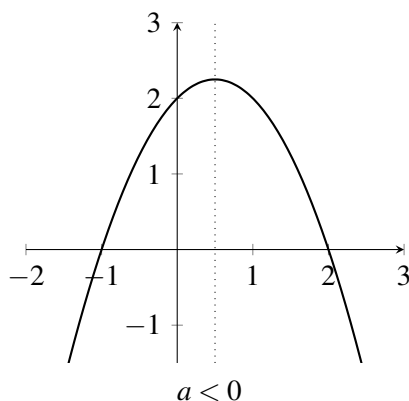
1. Par le calcul « simple » de α et β , puis en écrivant la forme canonique ci-dessus.
2. Par la factorisation, comme vu en cours.

■ **Exemple 1.3** Déterminer, par deux méthodes différentes, les formes canoniques des fonctions polynômes du second degré définies par $f(x) = 2x^2 - 12x + 22$ et $g(x) = -3x^2 - 6x - 10$.

1.2.2 Quelles sont les variations d'une fonction polynôme du second degré ?

Proposition 1.2 La courbe représentant une fonction du second degré s'appelle une *parabole*, et admet un axe de symétrie d'équation $x = \alpha$.

- On dit qu'elle est « *tournée vers le bas* » si $a < 0$. Dans ce cas :
 1. f est croissante, puis décroissante.
 2. Le *sommet* correspond à un maximum, qui vaut β , et atteint en $x = \alpha$.
- On dit qu'elle est « *tournée vers le haut* » si $a > 0$. Dans ce cas :
 1. f est décroissante, puis croissante.
 2. Le *sommet* correspond à un minimum, qui vaut β , et atteint en $x = \alpha$.



■ **Exemple 1.4** On définit des fonctions polynômes du second degré par $f(x) = 2x^2 - 12x + 22$, $g(x) = -3x^2 - 6x - 10$ et $h(x) = -4(x + 7)^2 - 3$. Pour chacune de ces fonctions :

1. Préciser la forme de la courbe.
2. Donner l'équation de leur axe de symétrie.
3. Dresser leur tableau de variations.

1.3 À quoi sert la forme factorisée ?

1.3.1 Comment résoudre une équation du second degré ?

■ **Définition 1.2** Une *équation du second degré* est de la forme $ax^2 + bx + c = 0$, avec $a \neq 0$.

Proposition 1.3 Pour résoudre une équation du second degré du type $ax^2 + bx + c = 0$, il faut déjà calculer le *discriminant* Δ grâce à la formule $\Delta = b^2 - 4ac$.

1. Si $\Delta > 0$, alors l'équation admet deux solutions $x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$ et $x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$.
2. Si $\Delta = 0$, alors l'équation admet une unique solution $x_0 = \frac{-b}{2a}$.
3. Si $\Delta < 0$, alors l'équation n'admet aucune solution réelle.

■ **Exemple 1.5** Résoudre les équations du second degré suivantes.

1. $x^2 + 4x - 1 = 0$.
2. $-2x^2 + 7x - 1 = 0$.
3. $-2x^2 + x - 1 = 0$.
4. $5x^2 + 12x - 7 = 21$.

1.3.2 Comment résoudre une inéquation du second degré ?

Proposition 1.4 On considère une fonction du second degré dont l'expression est de la forme $f(x) = ax^2 + bx + c$, avec $a \neq 0$, et Δ son discriminant.

1. Si $\Delta > 0$, la forme factorisée de f est $f(x) = a(x - x_1)(x - x_2)$, et son tableau de signes est :

x	$-\infty$	x_1	x_2	$+\infty$
$f(x)$	signe de a	0	signe de $-a$	signe de a

2. Si $\Delta = 0$, la forme factorisée de f est $f(x) = a(x - x_0)^2$, et son tableau de signes est :

x	$-\infty$	x_0	$+\infty$
$f(x)$	signe de a	0	signe de a

3. Si $\Delta < 0$, l'expression de f ne peut pas se factoriser, et son tableau de signes est :

x	$-\infty$	$+\infty$
$f(x)$	signe de a	



Les tableaux de signes précédents se résument à l'aide de cette phrase : « Une fonction du second degré est toujours du signe de a , sauf entre ses éventuelles racines. »




■ **Exemple 1.6** Déterminer les formes factorisées (lorsqu'elles existent), et les tableaux de signes des polynômes suivants.

1. $f(x) = x^2 + 4x - 1$.
2. $g(x) = -2x^2 + 7x - 1$.
3. $h(x) = -2x^2 + x - 1$.
4. $i(x) = 5x^2 + 12x - 28$.

■ **Exemple 1.7** Dédire de l'exercice précédente les solutions aux inéquations suivantes.

1. $x^2 + 4x - 1 > 0$.
2. $-2x^2 + 7x - 1 \leq 0$.
3. $-2x^2 + x - 1 \leq 0$.
4. $5x^2 + 12x - 28 \geq 0$.

1.4 Comment passer d'une forme à une autre ?

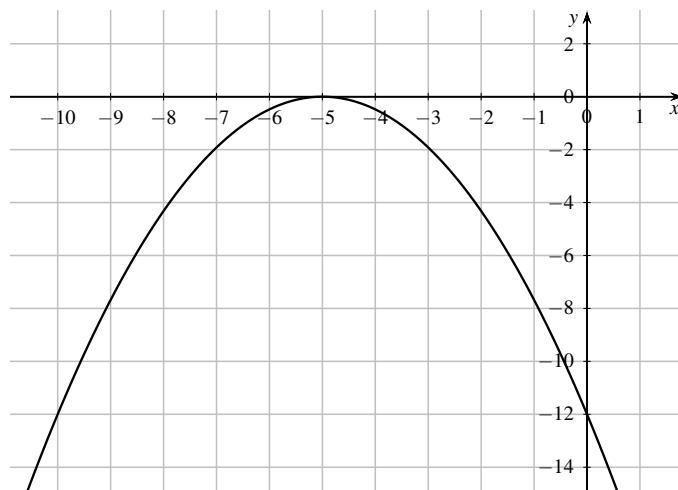
-  Pour passer d'une forme développée à canonique, il faut revoir la section 1.2.
-  Pour passer d'une forme développée à factorisée, il faut revoir la section 1.3.
-  Pour passer d'une forme canonique ou factorisée à développée, il suffit... de développer.

■ **Exemple 1.8** Déterminer les formes développées des polynômes ainsi définis.

1. $f(x) = -2(x+3)^2 - 4$.
2. $g(x) = 4(x-6)^2 + 10$.
3. $h(x) = (x-1)(x-3)$.
4. $i(x) = -4(x+1)(x-5)$.
5. $j(x) = -3(x+1)^2$.

1.5 Mise en application : des exercices-types bilans

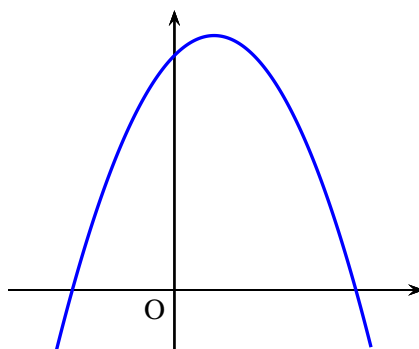
■ **Exemple 1.9** Soit f une fonction polynôme du second degré donnée, pour tout nombre réel x par $f(x) = ax^2 + bx + c$, où a, b, c sont réels. On note Δ son discriminant. On donne ci-dessous \mathcal{C}_f la courbe représentative de f et on suppose qu'elle admet l'axe des abscisses comme tangente en un de ses points.



On peut affirmer que :

a. $a < 0$ et $\Delta < 0$	b. $a > 0$ et $\Delta = 0$	c. $a < 0$ et $\Delta = 0$	d. $a < 0$ et $\Delta > 0$
----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------

■ **Exemple 1.10** Soit f la fonction définie par $f(x) = ax^2 + bx + c$ où a, b et c sont des réels. On considère dans un repère la courbe représentative de f tracée ci-contre. On appelle Δ son discriminant.



On peut affirmer que :

a. $a > 0$ ou $c < 0$	c. $a < 0$ et $c < 0$.
b. c et Δ sont du même signe	d. $a < 0$ et $\Delta < 0$.

■ **Exemple 1.11** On considère l'équation $x^2 + 2x - 8 = 0$. On note S la somme des racines de cette équation et P leur produit. Laquelle des affirmations suivantes est vraie ?

a. $S = 2, P = -8$	b. $S = -2, P = -8$	c. $S = -2, P = 8$	d. $S = 2, P = 8$
--------------------	---------------------	--------------------	-------------------

■ **Exemple 1.12** L'axe de symétrie de la parabole d'équation $y = x^2 + x + 3$ est :

a. $y = x$	b. $y = -0,5x + 1$	c. $y = -0,5$	d. $x = -0,5$
------------	--------------------	---------------	---------------

■ **Exemple 1.13** On considère la fonction f définie sur \mathbb{R} par $f(x) = x^2 - 3x + 4$. L'abscisse du minimum de f est :

a. $-\frac{3}{2}$	b. $\frac{2}{3}$	c. $\frac{3}{2}$	d. 1
-------------------	------------------	------------------	------

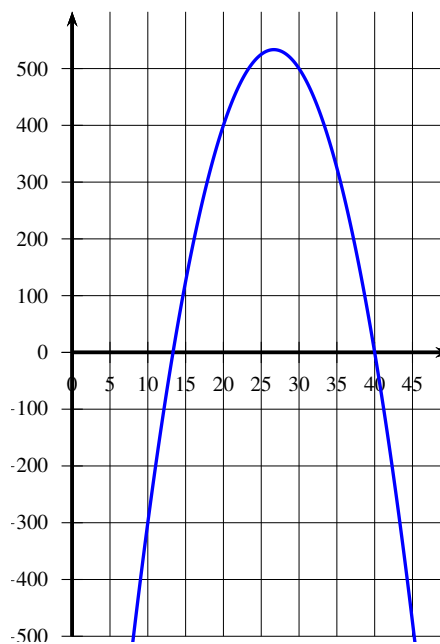
■ **Exemple 1.14** Quelle est la forme factorisée de $f(x) = 0,5(x-2)^2 - 8$?

a. $0,5x^2 - 2x - 6$	b. $0,5(x+10)(x-6)$
c. $0,5(x-6)(x+2)$	d. $0,5(x-10)(x+6)$

■ **Exemple 1.15** L'inéquation $x^2 + x + 2 > 0$:

a. n'a pas de solution	b. a une seule solution	c. a pour ensemble de solutions l'intervalle $[1; 2]$	d. a pour solution l'ensemble des nombres réels
------------------------	-------------------------	---	---

■ **Exemple 1.16** Une entreprise fabrique des lampes solaires. Elle ne peut pas produire plus de 5 000 lampes par mois. Le résultat qu'elle peut réaliser en un mois, exprimé en centaines d'euros, est modélisé par une fonction b dont la représentation graphique est donnée ci-dessous. On rappelle que lorsque le résultat est positif, on l'appelle bénéfice. L'axe des abscisses indique le nombre de lampes produites et vendues exprimé en centaines.



1. En utilisant le graphique :
 - a. Lire $b(10)$ et interpréter ce résultat dans le contexte de l'exercice.
 - b. Déterminer avec la précision que la lecture graphique permet, le bénéfice maximal que peut réaliser l'entreprise et les quantités de lampes à fabriquer correspondantes.
2. La fonction b est définie par l'expression suivante :

$$b(x) = -3x^2 + 160x - 1600$$

- a. Montrer que $b(x) = (x-40)(-3x+40)$.
- b. Résoudre $b(x) = 0$.
- c. Donner la valeur exacte du maximum de la fonction b et en quel nombre il est atteint.

■ **Exemple 1.17** Une entreprise produit mensuellement entre 200 et 3 000 panneaux solaires. On modélise le résultat de l'entreprise réalisé sur la vente de x centaines de panneaux solaires par la fonction f définie sur l'intervalle $[2; 30]$ par :

$$f(x) = -2x^2 + 90x - 400.$$

1. On admet que, pour tout x de l'intervalle $[2; 30]$, on a $f(x) = -2(x - 40)(x - 5)$. Donner le tableau de signes de la fonction f sur l'intervalle $[2; 30]$.
2. À partir de quel volume de production de panneaux solaires le résultat réalisé par l'entreprise est positif ?
3. Donner le tableau de variations de la fonction f sur l'intervalle $[2; 30]$.
4. Déterminer la valeur du bénéfice maximal et le volume de production correspondant.

■ **Exemple 1.18** Un agriculteur vend des cartons de pots de miel. Le coût, en euro, de production de x cartons, où $x \leq 120$, est modélisé par le nombre $C(x)$, où C est la fonction définie sur $[0; 120]$ par :

$$C(x) = 0,25x^2 + 500.$$

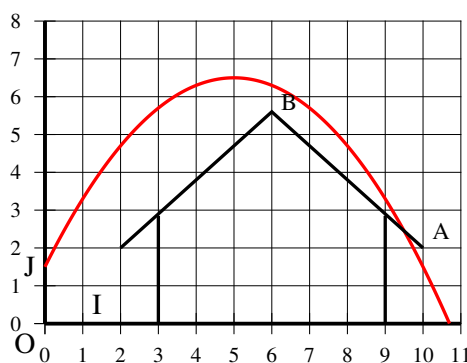
1. Calculer le coût de fabrication de 40 cartons.
2. On considère le bénéfice, en euro, réalisé après la production et la vente de x cartons. On admet qu'il est modélisé par le nombre $B(x)$, où B est la fonction définie sur $[0; 120]$ par :

$$B(x) = -0,25x^2 + 30x - 500$$

Montrer que pour tout x appartenant à $[0; 120]$, $B(x) = -0,25(x - 20)(x - 100)$.

3. Déterminer le tableau de signes de $B(x)$ sur $[0; 120]$.
4. Combien de cartons doit produire et vendre l'apiculteur pour réaliser un bénéfice ?
5. Déterminer le nombre de cartons à produire et à vendre pour que le bénéfice soit maximal.

■ **Exemple 1.19** Durant une balade en forêt, un enfant se fabrique un arc et des flèches. Il s'intéresse à la trajectoire d'une de ses flèches. L'enfant décide de tirer sa flèche par dessus un hangar désaffecté. La trajectoire est une portion de la courbe représentative de la fonction f située dans le quart de plan rapporté au repère (O, I, J) ci-contre et définie pour tout réel x , par $f(x) = -0,2(x - 5)^2 + 6,5$.



Une unité graphique correspond à 1 mètre dans la réalité.

1. a. De quelle hauteur, en mètre, la flèche est-elle tirée ? Justifier la réponse.
b. Quelle hauteur maximale, en mètre, atteint-elle ? Justifier la réponse.
2. On admettra que la droite (AB) est représentée par la fonction définie par $g(x) = -0,9x + 11$.
Démontrer que pour tout réel x , $f(x) - g(x) = -0,2(x - 5)(x - 9,5)$.
3. Quelles sont les coordonnées exactes du point d'impact sur le toit ?

2. Nombres dérivés

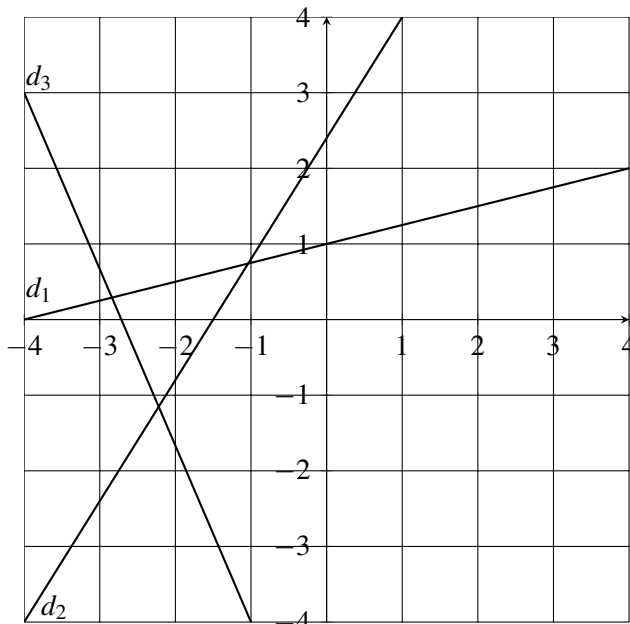
2.1 Comment trouver le coefficient directeur d'une droite ?

Proposition 2.1 Toute droite qui n'est pas parallèle à l'axe des ordonnées a une équation de la forme $y = ax + b$, où a est le *coefficient directeur* (ou encore la *pente*) et b est l'*ordonnée à l'origine*.

Proposition 2.2 Si la droite passe par deux points $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$, alors on peut calculer son coefficient directeur grâce à la formule suivante :

$$a = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}$$

■ **Exemple 2.1** Déterminer les coefficients directeurs et équations des droites tracées ci-dessous.



2.2 Comment calculer une limite ?



En mathématiques, la notion de limite sera définie avec précision en classe de Terminale. On présentera ici une définition qui se veut être la plus « intuitive » possible. Par exemple, si on souhaite calculer cette limite :

$$\lim_{x \rightarrow a} f(x)$$

On regardera, intuitivement, comment se comportent les valeurs $f(x)$ lorsque l'on prend des valeurs de x très proches de a .

■ **Exemple 2.2** Calculer les limites suivantes.

1. $\lim_{x \rightarrow 0} x^2$.
2. $\lim_{x \rightarrow 0} x^2 + 1$.
3. $\lim_{x \rightarrow 3} x^2$.
4. $\lim_{x \rightarrow 3} x^2 + 1$.
5. $\lim_{a \rightarrow 3} 2a - 1$.
6. $\lim_{a \rightarrow 3} \frac{a}{a+1}$.
7. $\lim_{x \rightarrow 0} 5x^2 + 7x - 9$.
8. $\lim_{h \rightarrow 0} 1 + h^2 + \frac{2h}{h+1}$.
9. $\lim_{x \rightarrow 1} \frac{x^2 - 1}{x + 1}$.
10. $\lim_{a \rightarrow 1} 2a\sqrt{a+1} - \sqrt{3-a}$.

2.3 Comment calculer un nombre dérivé ?

Définition 2.1 Lorsqu'il existe, le *nombre dérivé de f en a* est le nombre ainsi défini :

$$f'(a) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a+h) - f(a)}{h}$$

■ **Exemple 2.3** Dans cet exercice, on souhaite déterminer le nombre dérivé de f en 7, noté $f'(7)$, où f désigne la fonction définie par $f(x) = x^2 + 2x - 5$.

1. Exprimer $f(7+h) - f(7)$ en fonction de h .
2. En déduire la valeur de $f'(7)$.

■ **Exemple 2.4** Sur le même modèle que précédemment, déterminer :

1. $f'(-5)$, si f est définie par $f(x) = 9 - 7x$.
2. $f'(0)$, si f est définie par $f(x) = -3x^2 + 2x - 1$.
3. $f'(1)$, si f est définie par $f(x) = x^3$.
4. $f'(2)$, si f est définie par $f(x) = \frac{1}{x}$.

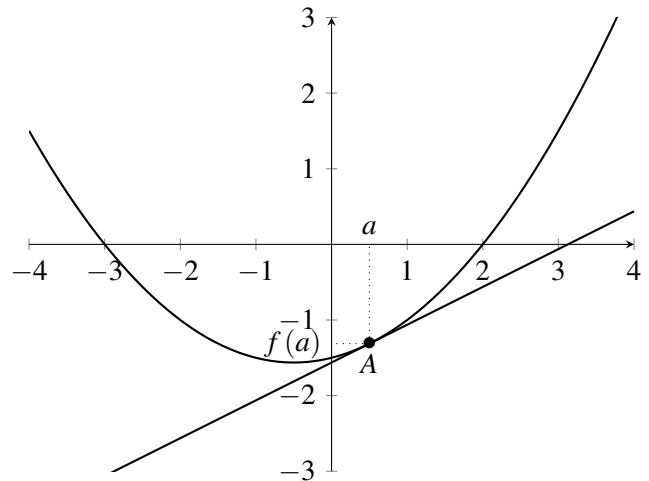
2.4 Qu'est-ce qu'une tangente à la courbe d'une fonction en un point ?

On considère une fonction f définie sur un certain intervalle. Sur sa courbe représentative, on note A un point d'abscisse a .

Définition 2.2 La *tangente à la courbe représentant f en a* est la droite passant par A et dont le coefficient directeur vaut $f'(a)$. Elle « épouse le plus possible la forme de la courbe au niveau de A ».

Proposition 2.3 Si f est une fonction, et a un nombre appartenant à l'ensemble de définition de f , l'équation de la tangente à la courbe représentant f en a est :

$$y = f'(a)(x - a) + f(a)$$

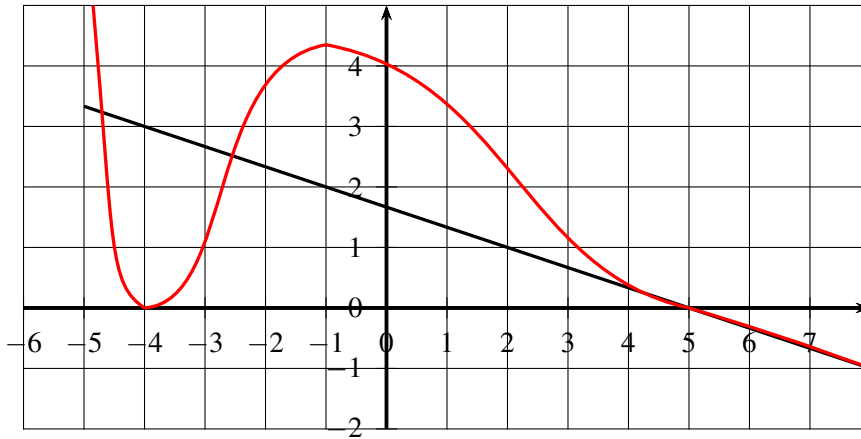


■ **Exemple 2.5** On pose la fonction f définie par $f(x) = x^2 + 1$.

1. Déterminer la valeur de $f'(7)$, sur le même modèle que celui détaillé en section 2.3.
2. Démontrer que l'équation de la tangente à \mathcal{C}_f en un point A d'abscisse 7 est $y = 14x - 48$.
3. Simplifier l'expression de $f(x) - (14x - 48)$, puis étudier son signe. En déduire la position de \mathcal{C}_f par rapport à la tangente au point d'abscisse 7.

2.5 Mise en application : des exercices-types bilans

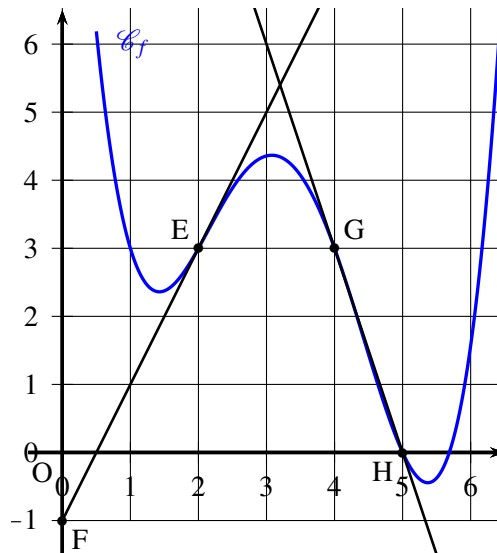
■ **Exemple 2.6** On se place dans un repère orthonormé du plan. Sur la figure ci-dessous, on a tracé la courbe représentative notée C d'une fonction f définie sur \mathbb{R} . La droite D est tangente à la courbe C au point $A(5; 0)$.



On note f' la dérivée de la fonction f , Alors $f'(5)$ est égal à :

a. 3	b. -3	c. $\frac{1}{3}$	d. $-\frac{1}{3}$
------	-------	------------------	-------------------

■ **Exemple 2.7** On a tracé la courbe représentative \mathcal{C}_f d'une fonction f dans un repère orthonormé, ainsi que deux de ses tangentes, au point E d'abscisse 2 et au point G d'abscisse 4. Les coordonnées des points E, F, G, H placés dans le repère ci-contre peuvent être lues graphiquement, ce sont des entiers. La tangente à \mathcal{C}_f au point E est la droite (EF). La tangente à \mathcal{C}_f au point G est la droite (GH). On note f' la fonction dérivée de f .



Quelle affirmation est vraie ?

a. $f'(2) = 4$	b. $f'(2) = 3$	c. $f'(4) = 3$	d. $f'(4) = -3$
----------------	----------------	----------------	-----------------

■ **Exemple 2.8** Soit g la fonction définie sur \mathbb{R} par $g(x) = x^3 - 4x + 5$. Une équation de la tangente à la courbe représentative de g dans un repère orthonormé au point d'abscisse -1 est :

a. $y = 8x + 7$	b. $y = -7x + 1$	c. $y = -x + 7$	d. $x = -0,5$
-----------------	------------------	-----------------	---------------

■ **Exemple 2.9** On considère une fonction f dont le tableau de variations est :

x	-10	-2	3	10		
$f'(x)$		-	0	+	0	-
$f(x)$	0			4		3

La tangente à la courbe \mathcal{C}_f au point d'abscisse 3 a pour coefficient directeur :

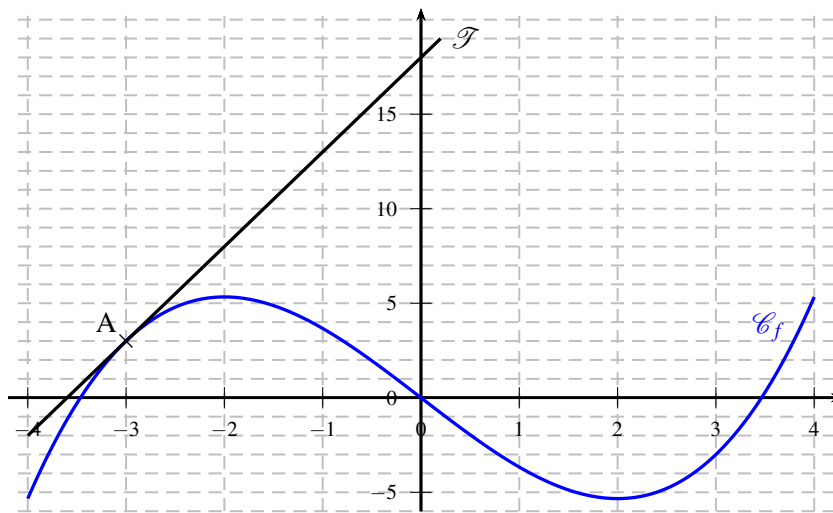
a. 0

b. 3

c. 4

d. 10.

■ **Exemple 2.10** On donne ci-contre la courbe représentative \mathcal{C}_f d'une fonction f . Cette courbe a une tangente \mathcal{T} au point $A(-3 ; 3)$.



L'équation réduite de cette tangente est :

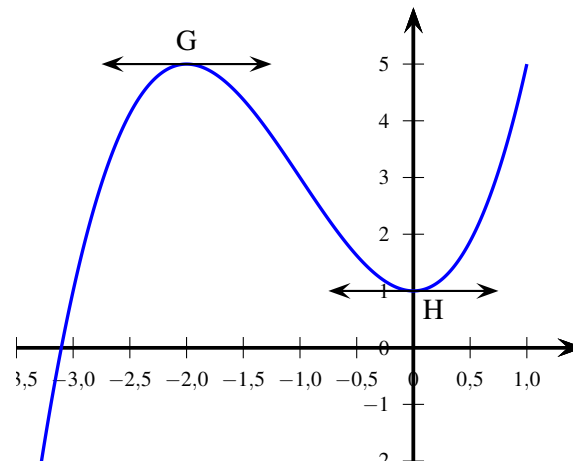
a. $y = \frac{1}{5}x - 3,7$

b. $y = \frac{1}{5}x + 18$

c. $y = 5x + 18$

d. $y = 5x - 3,7$.

■ **Exemple 2.11** La courbe ci-dessous représente une fonction f définie et dérivable sur \mathbb{R} . Les tangentes à la courbe aux points $G(-2 ; 5)$ et $H(0 ; 1)$ sont horizontales.



Déterminer $f(0)$, $f(-2)$, $f'(0)$ et $f'(-2)$.

■ **Exemple 2.12** Des pucerons envahissent une roseraie. On introduit alors des coccinelles, prédatrices des pucerons, à l'instant $t = 0$, et on s'intéresse à l'évolution du nombre de pucerons à partir de cet instant et sur une période de 20 jours. Dans le repère ci-dessous, on a tracé :

- La courbe \mathcal{C} représentant le nombre de milliers de pucerons en fonction du nombre de jours écoulés depuis l'introduction des coccinelles.
- La tangente T à la courbe \mathcal{C} au point d'abscisse 0 passe par les points A(0; 2,1) et B(2; 4,3).



1. Déterminer par lecture graphique le nombre de pucerons à l'instant où l'on introduit les coccinelles puis le nombre maximal de pucerons sur la période de 20 jours.
2. On assimile la vitesse de prolifération des pucerons à l'instant t au nombre dérivé $f'(t)$. Déterminer graphiquement la vitesse de prolifération des pucerons à l'instant $t = 0$.

3. Suites numériques

3.1 Qu'est-ce qu'une suite numérique ?

Définition 3.1 Une *suite numérique* est une fonction u définie sur un sous-ensemble de \mathbb{N} (l'ensemble des entiers naturels).

Définition 3.2 Une suite u est définie *explicitement* lorsque l'on a une formule de calcul, appelée *terme général de u* , qui permet de calculer n'importe quel terme, en fonction de n .

R Avec une suite définie explicitement, on peut calculer n'importe quel terme, facilement et directement. Le risque d'erreur dans les calculs est très limité !

■ **Exemple 3.1** On définit la suite u par $u_n = \frac{2}{3}n - \frac{4}{3}$. Calculer u_0 , u_1 et u_{12} .

Définition 3.3 Une suite u est définie *par récurrence* lorsque l'on dispose de la valeur d'un terme (par exemple u_0) et d'une formule de calcul, appelée *relation de récurrence de u* , qui permet de calculer un terme à partir de son prédécesseur.

R Avec une suite définie par récurrence, attention à ne pas faire d'erreurs dans les calculs : si l'on se trompe sur le calcul d'un terme, alors tous les termes suivants risquent d'être erronés !

■ **Exemple 3.2** On définit la suite u par $u_0 = 1$ et pour tout entier n par $u_{n+1} = \frac{1}{2}u_n^2$. Calculer u_2 .

■ **Exemple 3.3** On définit la suite u par $u_0 = 100$ et pour tout entier n par $u_{n+1} = \frac{u_n}{10}$. Calculer u_3 .

3.2 Comment étudier le sens de variation d'une suite ?

Définition 3.4 On dira qu'une suite u est *monotone* si on est dans un des cas suivants :

1. u est *croissante* c'est-à-dire si, pour tout entier n , $u_{n+1} \geq u_n$.
2. u est *décroissante* c'est-à-dire si, pour tout entier n , $u_{n+1} \leq u_n$.



Pour étudier le sens de variation d'une suite, on calculera généralement le signe de la différence $u_{n+1} - u_n$. Si elle est positive (resp. négative), alors u est croissante (resp. décroissante).

■ **Exemple 3.4** Démontrer que la suite définie par $u_n = 7n - 6$ est croissante.

■ **Exemple 3.5** Démontrer que la suite définie par $v_n = 2n^2 + 6n - 4$ est croissante.

■ **Exemple 3.6** Démontrer que la suite définie par $w_n = \frac{1}{2} \times \left(\frac{1}{3}\right)^n$ est décroissante.

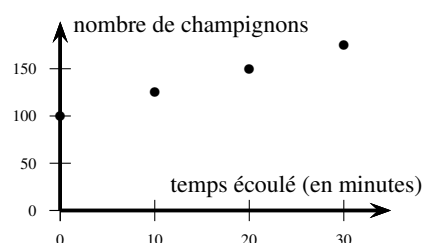
■ **Exemple 3.7** Trouver une condition nécessaire et suffisante sur a et b pour qu'une suite affine, définie par $w_n = an + b$, soit croissante.

3.3 Mise en application : des exercices-types bilans

■ **Exemple 3.8** On étudie la croissance d'une population de champignons.

Partie A – Au début de l'expérience, on dispose de 100 champignons. Toutes les dix minutes, on mesure l'évolution de leur nombre. On obtient les résultats suivants.

Temps écoulé (en minutes)	Nombre de champignons
0	100
10	125
20	150
30	175



Soit n un entier naturel. On note u_n le nombre de champignons après n périodes de dix minutes. Ainsi $u_0 = 100$, $u_1 = 125$, $u_2 = 150$, ...

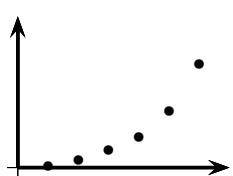
- Justifier que les termes u_0 , u_1 , u_2 , u_3 sont en progression arithmétique, c'est-à-dire que l'on passe d'un terme au suivant en ajoutant, ou en soustrayant, toujours un même nombre réel.
- En supposant que la population de champignons continue d'évoluer selon le même rythme, montrer qu'elle aura quadruplé deux heures après le début de l'expérience.

Partie B – En réalité, on constate que la population de champignons a quadruplé 80 minutes après le début de l'expérience. De nouvelles mesures donnent les résultats suivants.

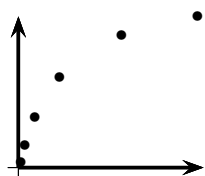
Temps écoulé (en minutes)	Nombre de champignons
0	100
40	200
80	400
120	800

Soit n un entier naturel. On note v_n le nombre de champignons, après n périodes de quarante minutes. Ainsi $v_0 = 100$, $v_1 = 200$, $v_2 = 400$, ...

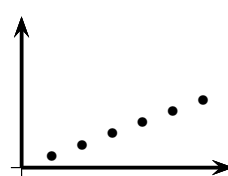
- Montrer que les termes v_0 , v_1 , v_2 , v_3 sont en progression géométrique, c'est-à-dire que l'on passe d'un terme au suivant en multipliant, ou en divisant, toujours par un même nombre réel non nul.
- On suppose que la suite (v_n) est une suite géométrique de raison 2. Indiquer sans justifier lequel des 4 graphiques ci-dessous est susceptible de représenter la suite (v_n) .



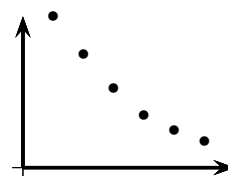
Graphique 1



Graphique 2



Graphique 3



Graphique 4

- Quel sera le nombre de champignons quatre heures après le début de l'expérience ?
- Cinq heures après le début de l'expérience, on dénombre environ 18000 champignons. Est-ce cohérent avec le modèle choisi ?

Aide au calcul

$$2^6 = 64$$

$$2^7 = 128$$

$$2^8 = 256$$

$$2^9 = 512$$

$$2^{10} = 1024$$

■ **Exemple 3.9** Victor sort un plat du four. La température du plat est alors égale à 180°C . Il place ce plat dans une pièce dont la température est égale à 25°C . Le plat refroidit. Le plat ne pourra être servi que lorsque sa température sera devenue inférieure ou égale à 40°C . On étudie le refroidissement du plat selon deux modèles mathématiques.

Partie A : Premier modèle – On suppose que la baisse de la température du plat est *proportionnelle* à la durée du refroidissement, c'est-à-dire au nombre de minutes écoulées depuis la sortie du four.

On constate que 3 minutes après la sortie du four, la température du plat est égale à 105°C .

1. De combien de degrés le plat a-t-il baissé en 3 minutes ? En 1 minute ?
2. Vérifier que la température du plat, 5 minutes après la sortie du four, est égale à 55°C .
3. Selon ce modèle, quelle serait la température du plat, 8 minutes après la sortie du four ? Ce premier modèle semble-t-il pertinent ?

Partie B : Second modèle – On dispose toujours des données suivantes :

- La température de la pièce est égale à 25°C .
- La température du plat à la sortie du four est égale à 180°C .
- La température du plat, 3 minutes après la sortie du four, est égale à 105°C .

Pour tout entier naturel n on note U_n , la différence entre la température du plat et la température de la pièce, n minutes après la sortie du four.

Exemple : 3 minutes après la sortie du four, l'écart avec la température de la pièce est égal à $105 - 25 = 80$. On a donc $U_3 = 80$.




1. Justifier que $U_0 = 155$.
2. On suppose que, chaque minute, la différence U_n diminue de 20 %.
 - a. Justifier que, pour tout entier naturel n , on a $U_{n+1} = 0,8U_n$.
 - b. Exprimer U_n en fonction de n , pour tout entier naturel n .
 - c. On dispose des données suivantes :

n	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
U_n arrondi à 10^{-1}	80	64	51,2	41	32,8	26,2	21	16,8	13,4	10,7	8,6	6,9	5,5

Au bout de combien de minutes, Victor pourra-t-il servir le plat ?


4. Travail hors-progression

4.1 Pour travailler vos automatismes.

	MathALEA	MathsMentales	MathsAuQuotidien
Accès direct au site			

4.2 Pour vous entraîner sur des sujets zéros.

Il existe actuellement deux sujets-type, et leurs corrigés.

	Sujet 1	Sujet 2
Énoncé		
Corrigé	